



JOCS ESPORTIUS ESCOLARS DE CATALUNYA NORMATIVA de BÀSQUET – Categories: BENJAMÍ i ALEVÍ - TEMPORADA 2019 - 2020

JUGADORS, SUPLENTS I ENTRENADORS

Els equips

- Cada equip es compon d'un màxim de 12 jugadors i un mínim de 7 , i d'un entrenador. Cada equip pot tenir un delegat.
- Si els equips es presenten 5 o 6 jugadors, cal jugar el partit i l'àrbitre farà constar aquesta circumstància al dors de l'acta del partit.
- Un jugador no pot abandonar el terreny de joc per obtenir un avantatge deslleial; si ho fa, se li haurà d'assenyalar una falta tècnica a l'entrenador, o a aquella persona que en aquells moments faci les tasques d'entrenador.
- És obligatòria la presència d'un entrenador o d'un director de l'equip amb la fitxa o llicència corresponent. En els casos en els que no es presenti cap entrenador o delegat, aquesta tasca serà delegada a un acompanyant major d'edat de l'equip implicat. L'àrbitre haurà de fer constar aquesta situació al dors de l'acta, identificant a aquesta persona amb els seu nom i cognoms i el seu número de DNI.
- Si una entitat té més d'un equip de la mateixa categoria participant en el mateix esport, aquests han d'estar definits amb les lletres "A" o "B"...en el moment de fer la inscripció des de la primera jornada. Els components que els integrin NO PODRAN EN CAP CAS ALINEAR-SE AMB L'ALTRE EQUIP, estiguin o no en grups diferents de competició.
- Un esportista inscrit en l'equip de la seva categoria, podrà participar amb l'equip de la categoria immediatament superior en les jornades que estimi oportú el seu responsable.
- En cas que es detecti que l'edat d'un o més components de l'equip no és la correcta i no s'hagi notificat a l'Organització en el moment de fer la inscripció d'aquest, tot l'equip serà desqualificat.

Uniformes de joc.

- És condició indispensable que els components de cada equip assisteixin al terreny de joc amb l'uniforme complet i necessari, amb els colors representatius de l'entitat. L'uniforme mínim consta d'una samarreta igual i degudament numerada i sabatilles d'esport per a tots els components.
- No seran vàlids els números 1, 2, 3. Tampoc s'admetran números repetits. Tots els equips quan juguin com a local, hauran de disposar d'un joc de pitralls de color diferent al de la seva samarreta, per si existeix coincidència de colors. Aquests pitralls se'ls haurà de posar l'equip que figura com a visitant.



- A partir de la 3^a jornada, els equips que no compleixin aquests mínims, el tutor de joc ho farà constar en l'acta i serà l'organització qui donarà el partit per perdut 2-0. Els equips també podran reclamar aquesta norma abans de començar el partit. Els equips ho hauran de comunicar als àrbitres l'aplicació d'aquesta norma i aquests ho anotaran a l'acta.

DOCUMENTACIÓ NECESSÀRIA

Presentació de les Fitxes Esportives

- A cada partit, a l'hora assenyalada de l'inici del partit, els delegats o entrenadors dels equips hauran de presentar a l'àrbitre les llicències esportives del seu equip (degudament segellades) indicant la numeració corresponent de cada jugador.
- El Servei d'Esports donarà com a marge per jugar sense la llicència esportiva el primer partit de lliga. En aquest cas, l'equip s'haurà de presentar amb la relació de jugadors que formen l'equip i amb el segell del Servei d'Esports. En cas contrari el partit serà perdut 2-0 per l'equip que no respecti aquesta norma. En la segona jornada, tot aquell equip que no es presenti amb les llicències esportiva degudament tramitades el partit se li donarà com a perdut 2-0.
- No es podrà inscriure a l'acta cap jugador/-a que no tingui aquesta documentació en vigència.
- Tant l'entrenador com el delegat d'equip, en cas de tenir-ne, també hauran de tenir la llicència esportiva tramitada i presentar-la a cada partit. En cas contrari, l'àrbitre ho farà constar darrera l'acta del partit.
- Si un equip no presenta les fitxes esportives, l'àrbitre xiularà un partit amistós, prèviament a que l'entrenador/-a d'aquest equip hagi signat darrera l'acte responsabilitzant-se que els seus jugadors estan inscrits a la competició escolar.
- En cas de no presentar les fitxes esportives o fer jugar algun jugador sense llicència, el partit es donarà per perdut 2-0 a l'equip corresponent.

NO PRESENTACIÓ, RETARDS D'EQUIPS

Partits Ajornats

- Per tal d'aconseguir un millor desenvolupament de les competicions, l'organització recomana ajornar el mínim de partits possibles.
- En cas d'ajornar un partit, l'entitat haurà de presentar al Servei d'Esports la sol·licitud d'ajornament del partit omplert i signat per l'entrenador i coordinador de l'entitat, com a màxim el dimarts abans del partit. En cas contrari passarà a ser una no presentació de l'equip. Restaran exclosos d'aquesta norma, els equips que no puguin jugar per malaltia dels seus jugadors/-es i sempre que presentin comprovant mèdic i tinguin inscrits a la competició els jugadors/-es mínims que estableix la normativa.
- Un equip no pot pactar una data amb l'altre equip sense que tingui coneixement l'organització. En cas de posar-se d'acord els dos equips, l'equip que vol ajornar el



partit farà constància a l'organització com a mínim 4 dies **laborables** abans de la nova data.

- L'organització sempre tindrà el dret de modificar la data i/o horari d'un partit si és en benefici de la competició.

Retards

- Els equips tindran un marge de 15 minuts de l'hora assenyalada per a l'inici del partit, per presentar-se al terreny de joc i presentar la documentació requerida.

No presentació

- Es donarà com a equip no presentat aquell que transcorreguts 15 minuts de l'hora assenyalada per a l'inici de partit, no s'hagi presentat en el terreny de joc, o no té el mínim de jugadors/-es necessaris. Es farà constar a l'acta els jugadors presents i l'equip perdrà el partit amb el resultat de 2-0.
- La no presentació d'un tutor de joc sempre serà amb desconeixement de l'organització, perquè en cas contrari s'avisaria als equips afectats. Però donat el cas que un tutor de joc no es presenti, el partit l'hauran de xiular els responsables dels equips implicats (dos períodes cadascú de forma alternativa), ja que el que es pretén és que els participants puguin desenvolupar l'activitat. L'acta amb el resultat del partit es farà arribar al Servei d'Esports el dilluns següent al partit.
- En cas que no hi hagi anotador, aquesta tasca l'haurà d'assumir un representant de l'equip que figuri com a local.
- En qualsevol cas, tant en la no presentació tutor de joc com d'anotador, qualsevol decisió presa pels dos equips implicats i que estiguin ambdós d'acord, serà acceptada per l'organització. Tal decisió es farà constar darrera de l'acta i quedarà signat pels tutors de joc assistents i els entrenadors/-es.

SUSPENSIO DE PARTITS PER PLUJA

- En cas de trobar, a criteri del tutor de joc, la pista impracticable (ja sigui per pluja o per altres circumstàncies) a l'hora de l'inici del partit i a la pista de joc, és suficient la presència d'un responsable de l'entitat amb les llicències esportives dels jugadors.
- S'aconsella que, en aquest cas, els responsables dels equips decideixin de mutu acord dia i hora i lloc de celebració del partit en presència del tutor de joc, sempre deixant un marge mínim de cinc dies (si es suspèn el dissabte s'ha de programar a partir del dijous següent). L'entrenador o coordinador de l'equip local haurà de trucar dilluns al Servei d'Esports per notificar la data acordada.
- Si en la notificació del tutor de joc no hi ha acord entre els dos equips, serà el Servei d'Esports qui determinarà dia, hora i lloc per a la celebració del partit en un termini no superior a 15 dies. L'equip que no pugui complir aquesta norma, perdrà el partit.
- Si en el transcurs dels dos primers períodes comença a ploure i el tutor de joc o la persona que actua com a tal atura el partit sense possibilitat de continuïtat, el partit haurà de repetir-se íntegrament, independentment dels minuts jugats.



Si plou durant la mitja part i/o a l'inici del 3r període i el tutor de joc o la persona que actua com a tal, atura el partit sense possibilitat de continuïtat, el partit es donarà per acabat, essent definitiu el resultat vigent en aquell moment.

INSTAL·LACIONS I MATERIAL

- Per tal de vetllar pel bon funcionament dels Jocs Escolars, el terreny de joc on es disputarà l'encontre hauria d'obrir-se com a mínim 20 minuts abans del partit a disputar.
- Tota instal·lació haurà de disposar d'unes condicions mínimes per poder disputar l'encontre, en cas contrari, el tutor de joc pot decidir suspendre el partit. Això vol dir:
 - tenir unes cistelles en bon estat amb les xarxes corresponents en bones condicions per evitar cistelles fantasmes,
 - línies del terreny de joc pintades,
 - banquetes pels dos equips,
 - taula i cadira pels àrbitres.
- Les banquetes situades al terreny de joc, únicament podran seure els jugadors/-es, l'entrenador/-a, delegat/-a i/o el coordinador/-a. En el supòsit que aquestes siguin utilitzades per persones anteriorment no esmentades, podrà derivar en sanció per l'equip infractor. Pel bon funcionament del partit, els familiars i acompanyats que estan com a públic, se situaran a la banda contrària de les banquetes. Seran els entrenadors els responsables d'informar als pares/mares i acompanyants. El tutor de joc serà l'encarregat de recordar als entrenadors aquesta norma, i d'aturar o suspendre el partit si s'escau per tal de fer-la complir.
- Serà competència de l'equip local facilitar les pilotes per a l'escalfament a l'equip visitant. Només en cas de jugar en camp neutre o municipal, cada equip es portarà les seves pilotes.
- Les pilotes de joc han de ser reglamentàries i han d'estar en bones condicions.

NORMATIVA TÈCNICA / REGLAMENT DE JOC

Temps de Joc

- El temps de joc d'un partit serà de dues parts de vint minuts cadascuna, amb un interval amb cinc minuts entre elles. Cada part es divideix en dos períodes de deu minuts amb un interval obligatori de dos minut entre ells.
- En cas d'haver de recórrer a pròrrogues, se'n jugaran tantes de 5 minuts com calgui, amb un minut d'interval entre el 4t període i el 1r de la pròrroga, i així successivament.
- Les parts seran a temps corregut, i només s'aturarà en les següents situacions:
 - final de cada període,
 - temps mort o substitució,
 - quan un jugador comet la cinquena falta o bé és sancionat amb una falta desqualificant,
 - tirs lliures,
 - quan un jugador es lesiona,
 - per indicació de l'àrbitre.

Temps Morts

- Cada equip disposarà d'un temps mort per cada període, és a dir, de quatre per partit i un per cada període extra.
- Els temps morts es podran concedir després que l'àrbitre faci sonar el xiulet per qualsevol infracció de les regles o per treure de fons o de banda.
- A un equip se li pot concedir temps mort sense tenir la possessió de la pilota.
- Després de cistella només es concedirà temps mort a l'equip a qui li han fet la cistella.

Salt entre dos

- La pilota pot ser colpejada amb una mà, mai amb les dues mans ni amb el puny, un màxim de 2 vegades per un o ambdós jugadors després que la pilota hagi assolit la màxima alçada.
- Tan sols hi haurà salt entre dos a l'inici del partit. I s'aplicarà l'alternança a l'inici dels altres períodes segons qui guanyi el primer salt.
- En una situació de lluita, traurà de banda o de fons l'equip que defensava.
Excepcions d'aquesta regla:
 - a) Quan la pilota surt fora de banda i el tutor de joc té dubtes sobre qui ha tocat la pilota en darrer terme, es procedirà a efectuar un salt entre dos.
 - b) Quan la pilota queda enganxada en els suports de la cistella, es procedirà a efectuar un salt entre dos.

Faltes Personals

- Es penalitzarà amb tirs lliures totes les faltes comeses a partir de la 4^a falta en cadascun dels quatre períodes (és a dir, a la cinquena falta hi ha tir lliure).



Sistemes Defensius

- En categoria aleví i benjamí el sistema defensiu que s'haurà d'utilitzar serà la defensa individual. La violació d'aquesta norma es sancionarà amb una falta tècnica a l'entrenador de l'equip que la dugui a terme.
- Si hi ha molta diferència en el nivell de joc entre els dos equips, el tutor de joc podrà optar per que l'equip que va guanyant no pugui fer pressió a la seva zona d'atac. Aquesta norma s'aplicarà a criteri arbitral i sempre avisant els dos entrenadors.
- Es permetrà la pressió després de cistella o al treure de banda, sempre i quan, no hi hagi molta diferència en el nivell de joc entre els dos equips.

Tres segons

- El jugador atacant, no podrà estar dins la zona més de 3 segons. En aquest cas, el tutor de joc xiularà 3 segons i traurà l'equip contrari.

Regla de la passivitat

- En cas que el tutor de joc consideri que l'equip atacant perd el temps i no té una actitud activa de joc, l'àrbitre xiularà passivitat i traurà l'equip contrari

Temps per treure de banda

- L'equip atacant tindrà 5 segons per treure de banda o fons. En cas contrari, la pilota serà per l'equip contrari.

Regla dels 8 segons

- No hi haurà temps per passar el mig camp .

Cistella de 3 punts

- Es considerarà cistella de 3 punts, tota cistella fora de l'ampolla. En cas de trepitjar línia es considerarà cistella de 2 punts.

Actuacions dels jugadors

- Tots els jugadors han de jugar com a mínim 1 període sencer i com a màxim 3 períodes. Qualsevol jugador podrà jugar els tres primers períodes però en cap cas el quart període.
- Sense cap mena d'excepció, un jugador només pot actuar en un màxim de 3 períodes durant tot el partit. Pel que fa al cas, es considera que un jugador ha participat en un període quan ha intervingut, ni que sigui durant un mínim de temps.
- En cas de canvi d'un jugador a una part per lesió, es considerarà com que ha jugat una part.
- Si un jugador no està inscrit i arriba al partit durant el 1r o 2n període, es podrà inscriure i jugar al 3r període.
- Tots aquells jugadors que estiguin inscrits a l'acta i que al començar el tercer període no s'hagin presentat, hauran de ser esborrats de l'acta per l'àrbitre abans de començar.



- L'acta del partit, quedarà tancada a l'inici del 3r període sense possibilitat de noves inscripcions.
- A efectes de les sortides del jugadors, els períodes extres es consideren una continuació del 4t període (i no com un període independent).

Substitucions

- No es concediran substitucions en els 3 primers períodes, excepte per canviar un jugador lesionat, desqualificat o que hagi comès la seva cinquena falta personal.
- En el quart període i períodes extres es podran concedir substitucions, sempre que la pilota estigui morta com a conseqüència d'una senyalització del tutor de joc.
- No cal tenir la possessió de la pilota per concedir una substitució.

Tancament d'Acta

- No hi ha tancament d'acta, ja que el cada període comença de 0 i la puntuació serà per parts (veure normativa UCEC adjuntada):
 1. període guanyat: 3 punts.
 2. període perdut: 1 punt.
 3. període empatat: 2 punts.

El resultat final serà la suma del resultat final de cada període

DISPOSICIÓ FINAL

- **La modalitat de bàsquet aleví i benjamí es regirà en la seva totalitat pel Reglament General dels Jocs Esportius Escolars (UCEC) i pel Reglament de la Federació Catalana de Bàsquet, en tot allò no previst en aquestes normes particulars.**

NOTES

- **Els equips que es classifiquin per les següents fases, cal que tinguin en compte que, la normativa s'haurà d'adaptar a la normativa específica o UCEC.**